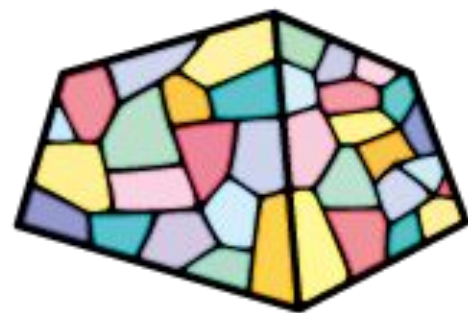




DojoCon  
Japan 2026

～わかちあう、わかりあう

## 開催概要とスポンサーシップのご案内

**2026.11.1 SUN**

岩手県盛岡市 プラザおでって

DojoCon Japan 実行委員会

# DojoCon Japan とは

全国から CoderDojo 関係者や教育関係者、子どもたちが集まる、年に一度のカンファレンスイベントです



CoderDojo 発祥の地、アイルランドでは、CoderDojo Foundation 主催の DojoCon (CoderDojo Conference) が年1回のペースで開催されています。

「DojoCon Japan」はその日本版という位置づけで、2016年に大阪で始まり、東京・名古屋・富山・奈良・岡山・福岡と開催地を移しながら今年で11回目を迎えます。

DojoCon は主に Dojo を支える運営者やメンターたちを対象としたカンファレンスであり、Dojo の運営方法やノウハウの共有などに主眼が置かれています。

DojoCon Japan ではその精神を継承しつつ、子どもたちを対象としたワークショップなども行われています。

DojoCon Japan 2023 の様子

# CoderDojo とは

子どもたちにプログラミングを学ぶ場を提供する、  
ボランティア主導の世界的な非営利活動です



CoderDojo 滝沢 の様子

100+

カ国で活動

2,000+

世界の道場数

199+

日本の道場数

CoderDojo は 2011 年にアイルランドから始まり、世界100カ国以上で2,000 を超える Dojo が活動しています。日本国内でも全国199 以上の Dojo が活動中です(2024年6月時点)。

CoderDojo はエンジニアやデザイナー、保護者や学生、研究者や経営者など(メンター)と子どもたち(ニンジャ)が出会える場となっています。

# CoderDojo は、地域の Well-Being を支えています

デジタル庁が推進する地域幸福度（Well-Being）指標の「デジタル生活指数」に CoderDojo データが採用

2025.10

CoderDojo のオープンデータが、デジタル庁の地域幸福度（Well-Being）指標 の「デジタル生活指数」 に採用されました。

## 市区町村版 暮らしやすさの客観指標で「指数」を構成するKPI内訳

- 「〇〇指数」は、構成する項目（施策・施設など）が「有り」の場合に1点、「無し」は0点とし、全項目の合計を算出。
- 自治体DX指数は、構成するカテゴリー（「自治体DXの推進体制等」、「行政サービスの向上・高度化」等）ごとの点数の平均値の合計。

### ■ 地域財政指数

- ・ 財政力指数
- ・ 経常収支比率
- ・ 実質公債費比率
- ・ 将来負担比率

### ■ 自治体DX指数

- ・ 自治体DXの推進体制等
  - ・ CIOの任命等
  - ・ CIOの補佐官任命等
  - ・ CISOの任命等
  - ・ DXを推進するための全庁的・横断的な推進体制構築
  - ・ DX推進専任部署の設置
  - ・ 外部デジタル人材の任用
  - ・ 外部デジタル人材の活用
  - ・ DX・情報化を推進するための職員の育成の取組
- ・ 自治体フロントヤード改革取組状況等
  - ・ 自宅での手続き（手続き案内システム・AIチャットボット・チャット相談の導入等）
  - ・ 近場での手続き（キオスク端末・リモート窓口・移動窓口の設置等）
  - ・ 庁舎での手続き（キオスク端末・総合案内・ワンストップ窓口・書かない窓口の導入等）
- ・ デジタルデバйд対策
  - ・ デジタルデバйд対策
  - ・ 講習会の開催

- ・ 行政サービスの向上・高度化
  - ・ 行政手続のオンライン化の推進状況
  - ・ ホームページ等の状況
  - ・ 電子決裁の状況
  - ・ 災害時の被災者情報管理業務システムの整備状況
  - ・ 統合型地理情報システム（GIS）の整備
- ・ オンライン利用状況調査
  - ・ 処理件数が多く、オンライン化の促進による住民等の利便性向上や業務の効率化効果が高いと考えられる手続のオンライン化
  - ・ 住民のライフイベントに際し、多数存在する手続をワンストップで行うために必要と考えられる手続のオンライン化

### ■ デジタル政策指数

- ・ 国土交通省Plateauの対象都市
- ・ 地方版IoT推進ラボの有無
- ・ 自治体によるオープンデータの有無
- ・ ローカル5G開発実証事業の採択の有無
- ・ スマートシティ合同審査の結果
- ・ マイナンバーカード普及率
- ・ 国勢調査ネット回答率
- ・ 共創モデル実証プロジェクト
- ・ Digi田甲子園採択自治体
- ・ デジタル田園都市国家構想交付金採択自治体

### ■ デジタル生活指数

- ・ Code forの団体の有無
- ・ ファブラボの有無
- ・ CoderDojoの有無
- ・ 大学のICT関連学部の有無
- ・ 高等専門学校の有無
- ・ 10万人あたり通信キャリア店舗数

### ■ ウォーカブル指数

- ・ ウォーカブル推進都市
- ・ （ウォーカブル推進都市のうち）滞在快適性等向上区域を設定している自治体
- ・ 「地方版自転車活用推進計画」の有無

### ■ 都市景観指数

- ・ 「都市景観大賞」受賞の市区町村
- ・ 景観条例の有無
- ・ 景観重要建造物の有無
- ・ 景観協定の有無

### ■ 自然景観指数

- ・ 国立・国定公園の有無
- ・ 美しい日本のむら景観百選等
- ・ 景観重要樹木の有無
- ・ 重要文化的景観



## 政府公認の社会的価値

デジタル田園都市国家構想の指標として、CoderDojo の活動が国から客観的に評価。



## 活発な地域 = 高い指数

CoderDojo がある地域は、デジタル生活指数を通じて「住みやすい地域」として可視化。



## 支援が地域貢献に直結

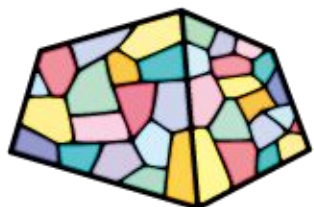
スポンサーの支援は、客観データに裏付けられた地域Well-Being 向上への貢献に。

図：市区町村版「デジタル生活指数」の構成KPI に CoderDojo の有無 が含まれる

出典：デジタル庁「地域幸福度（Well-Being）指標 利活用ガイドブック」<https://well-being.digital.go.jp/> / プレスリリース（2025.10.24）<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000016.000038935.html>

# DojoCon Japan 2026 について

## テーマ「わかちあう、わかりあう」



DojoCon  
Japan 2026

CoderDojoには、地域も立場も違うさまざまな人たちが集まっています。子どもたちの「やってみたい」を応援する人。道場を続ける人。新しく始めようとする人。それぞれの経験や思いを持ち寄り、話し、聞き、わかちあうことで、少しずつお互いをわかりあっていきます。

今年のロゴは盛岡城跡の石垣とステンドグラスをイメージしました。様々な形や色を持つ個々がそれを保ったまま一つの形を成す姿は、多様な能力や価値観を持つ人たちが集まり一つの場をつくるCoderDojoの姿にも重なります。

テクノロジーの進化が加速するいまだからこそ、技術や知恵や想いを互いに「わかちあい」、違いや背景を超えて「わかりあう」学びのあり方を私たちは大切にしたいと考えています。

# 開催概要

|         |                                                                                                                                                       |
|---------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| イベント名   | DojoCon Japan 2026 — わかちあう、わかりあう                                                                                                                      |
| 日付      | 2026年11月1日(日曜日)                                                                                                                                       |
| 場所      | プラザおでって 〒020-0871 岩手県盛岡市中ノ橋通一丁目1-10                                                                                                                   |
| 運営      | 主催:DojoCon Japan 実行委員会、一般社団法人CoderDojo Japan<br>後援: Raspberry Pi財団、滝沢市、 岩手県、盛岡市、岩手県情報サービス産業協会                                                         |
| 参加費     | 無料                                                                                                                                                    |
| 予定来場者数  | 200 ～ 400 人                                                                                                                                           |
| 想定する参加者 | <ul style="list-style-type: none"><li>・全国各地の Dojo のチャンピオン(代表者)やメンターおよび参加者</li><li>・子どものプログラミング教育に興味がある教育関係者</li><li>・プログラミングに興味がある子どもたちと保護者</li></ul> |
| 公式サイト   | <a href="https://dojocon2026.coderdojo.jp/">https://dojocon2026.coderdojo.jp/</a>                                                                     |

# 基調講演: 上田 信行 様

基調講演には、プレイフルラーニングの第一人者として知られる  
上田信行様にご登壇いただきます。

1950 年、奈良県生まれ。同志社大学卒業後、『セサミストリート』に触発され渡米。セントラルミシガン大学大学院にて M.A.、ハーバード大学教育大学院にて Ed.M., Ed.D.(教育学博士)を取得。専門は教育工学。

プレイフルラーニングをキーワードに、学習環境デザインとラーニングアートの先進的かつ独創的な学びの場づくりを数多く実施。

1996–1997 ハーバード大学教育大学院 客員研究員、2010–2011 MIT メディアラボ 客員教授。

## 主な著書:

『プレイフルシンキング 決定版』(宣伝会議, 2020)

『プレイフルラーニング』(三省堂, 2013 共著)

『協同と表現のワークショップ』(東信堂, 2010 共編著) ほか

三菱地所:世界は可能性に満ち溢れている——プレイフルに知覚し、アクションを起こそう！

<https://www.mjd.co.jp/insights/52086/>

日系BP :“Making”と“Coding”のムーブメントが創造的な学習環境の実現を後押しする

<https://project.nikkeibp.co.jp/pc/atcl/column/14/499982/040800012/>



上田 信行

**Nobuyuki UEDA**

同志社女子大学名誉教授  
ネオミュージアム館長

# DojoCon Japan 2026 のプログラムについて

対話・ディスカッションを軸にした、新しい形の DojoCon Japan (※詳細内容は現在企画準備中です)

一方向の講演中心 から 参加者同士が知見を“わかちあい、わかりあう”**ディスカッション主体** とします。

## 01

### 基調講演

#### メインステージ

上田 信行 様  
「Playful Learning」

## 02

### セッション

#### 10～15 名 / 少人数

子どものケア、若年層育成、道場運営など、  
現場の知見をディスカッションで共有

## 03

### アンカンファレンス

#### 参加者主導

その場で参加者がトピックを持ち寄り、自由  
なお題で対話。道場運営の基本・場づくり等

## 04

### 企画

#### 交流を促す

スポンサー様によるブース展示、ワーク  
ショップ、参加者同士の交流企画等

主なディスカッション・トピック:

#子どものケア

#若年層育成

#道場運営

#### タイムテーブル概要(現在調整中)

|               |               |
|---------------|---------------|
| 10:00 - 10:10 | 開会式           |
| 10:10 - 12:10 | 基調講演: 上田 信行 様 |
| 12:10 - 13:00 | ランチ           |
| 13:00 - 17:00 | 各セッション、閉会式    |

#### 利用 会場 | プラザおでって

- おでってホール
- 大会議室、第 1, 2 会議室、特別会議室
- ギャラリー
- リハーサル室

# これまでに協賛くださった企業のみなさま(一部、順不同)



# DojoCon Japan でアピールできること

CoderDojo Foundation の公認イベントとして、国内はもちろん海外にも情報を発信していきます！

## 01

### グローバルに

CoderDojo Japan 公認のカンファレンス「DojoCon Japan」にスポンサーとしてご参加されることで、世界 100カ国以上に存在する CoderDojo コミュニティに対して御社の社会貢献活動をアピールできます。

## 02

### 自社の製品を

北海道から沖縄まで、全国の CoderDojo 関係者が一堂に会します。御社のツールやサービスをアピールできます。

## 03

### 参加者へ

CoderDojo に貢献する熱意を持った教育関係者や保護者、エンジニアやデザイナーなど多様なバックグラウンドを持つメンター、関係者が参加するため、そういった方々に対して御社の活動を会場参加者にとどまらずアピールできます。

# 過去のスポンサーブース

スポンサー様には、来場者と直接交流できるブース出展をお楽しみいただいています。



パロアルトネットワークス株式会社 様



さくらインターネット株式会社 様

# (法人向け)スポンサー費用と主な内容

| プラン名               | Diamond   | Platinum | Gold     | Silver   | Bronze  |
|--------------------|-----------|----------|----------|----------|---------|
| 金額                 | 600,000円～ | 400,000円 | 200,000円 | 100,000円 | 50,000円 |
| 募集数                | 1         | 1        | 2        | 若干数      | 制限なし    |
| ロゴとリンク掲載           | 極大        | 特大       | 大        | 中        | 小       |
| SNSでの紹介            | ○         | ○        | ○        | ○        | ○       |
| ブース出展              | ○         | ○        | ○        | ○        | —       |
| イベント(懇親会)参加チケット    | 4         | 4        | 4        | 2        | —       |
| メインステージ<br>アピールタイム | 大         | 中        | 小        | —        | —       |

※メインステージアピールタイムの長さは、スポンサー数に応じて調整します

## (個人向け)スポンサー費用と主な内容

| プラン名            | 個人             |
|-----------------|----------------|
| 金額              | 10,000円(一口)    |
| 募集数             | 制限なし           |
| ロゴとリンク掲載        | Webサイトへのお名前の掲載 |
| SNSでの紹介         | —              |
| ブース出展           | —              |
| イベント(懇親会)参加チケット | —              |
| メインステージアピールタイム  | —              |

## In-Kind スポンサーの内容

| プラン名            | In-Kind スポンサー               |
|-----------------|-----------------------------|
| 内容              | 運営に必要な機材・部材のご提供・ご協力をお願いします。 |
| ロゴとリンク掲載        | 小                           |
| SNSでの紹介         | ○                           |
| ブース出展           | —                           |
| イベント(懇親会)参加チケット | 1                           |
| メインステージアピールタイム  | —                           |

# ご興味を持っていたいた皆様へ！

## お申し込み方法

下記のURLからお申し込みください。  
(Google Form での登録となりますので予め社内のネットワーク管理者にご相談ください)

**<https://forms.gle/aC76uFdwpPvZeVxg8>**

確認後、請求書を送付させていただきますので、1ヶ月以内にお振込みをお願いいたします。

**申し込み期限：2026/9/30(水)**

お申し込みいただいたすべての方へ個別にご連絡いたします。

## お問い合わせ先

**DojoCon Japan 2026**  
実行委員会 スポンサー担当

Email  
[dojocon2026@coderdojo.jp](mailto:dojocon2026@coderdojo.jp)

Web  
[dojocon2026.coderdojo.jp](https://dojocon2026.coderdojo.jp)

💡 スポンサー様からのご提案も受付中です！  
「こういったスポンサーが可能か？」など、お気軽にご相談ください。

例：自社グッズ、パンフレットの配布

# 過去のDojoCon Japan

2016



## DojoCon Japan 2016 ～ THE MORE DOJOS, THE MORE COOL CODERS ～

日程: 2016年8月27日

場所: 内田洋行 大阪 ユビキタス協創広場 CANVAS(大阪府)

大阪で開催された日本初のDojoCon Japan

参加者  
約**180**名

2017



## DojoCon Japan 2017 つなげる ～ Dojo to Dojo ～

日程: 2017年11月4日

場所: 立命館 いばらきフューチャープラザ(大阪府)

立命館大学内の施設を借りた二度目のDojoCon Japan

参加者  
約**300**名

2018



## DojoCon Japan 2018 ひろがる plus one

日程: 2018年8月25日

場所: サイボウズ東京オフィス(東京都)

初の関東開催。CoderDojo コミュニティの拡大を目指す

参加者  
約**220**名

# DojoCon Japan 年表 ②

2019



## DojoCon Japan 2019 つぎのSTEP

日程: 2019年12月21日

場所: 名城大学 社会連携ゾーンshake / MU GARDEN TERRACE (愛知県)  
名古屋での開催。「新たな取り組みの共有」を目的に

参加者  
約**370**名

2020



## DojoCon Japan 2020 — "Beyond the Distance"

日程: 2020年12月27日

場所: オンライン

感染症拡大を受けての、はじめてのオンライン開催

参加者  
約**410**名

2021



## DojoCon Japan 2021「見渡す」

日程: 2021年12月18日

場所: オンライン

CoderDojo 10周年の振り返りと次の10年

参加者  
約**180**名

# DojoCon Japan 年表 ③

2022

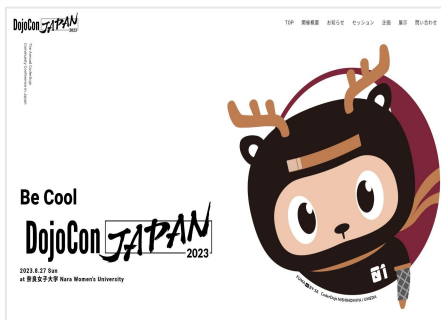


## DojoCon Japan 2022 Try something new ~ 新たな挑戦 ~

日程: 2022年11月27日  
場所: 富山商工会議所(富山県)  
3年ぶりの対面、かつ三大都市以外の地方都市での初開催

参加者  
約**300**名

2023



## DojoCon Japan 2023 — "Be Cool"

日程: 2023年8月27日  
場所: 奈良女子大学(奈良県)  
コロナ禍を抜けて全国のCoderDojo の再活性化を目指す

参加者  
約**280**名

2024



## DojoCon Japan 2024 ~ Dream up ! ~

日程: 2024年9月15日  
場所: 杜の街グレース(岡山県)  
中国地方で初開催のDojoCon Japan

参加者  
約**190**名

# DojoCon Japan 年表 ④

# 2025



## DojoCon Japan 2025 — "Inspire Next" ～ 好奇心に火をつけよう ～

日程: 2025年10月25日

場所: 久留米シティプラザ(福岡県久留米市)

九州で初開催 — 節目の 10 回目

参加者

**193名**

## そして、2026 へ。

2026 年、DojoCon Japan は 11 回目の節目として、はじめての東北・岩手で開催されます。

テーマは「わかちあう、わかりあう」。

地域や世代を越えて知恵と学びを共にし、次の世代へCoderDojo の輪を広げます。

**Thank You**

【 わかちあう、わかりあう 】

**DojoCon Japan 2026 への  
ご支援をお願い申し上げます。**

2026.11.1 SUN | 岩手県盛岡市 プラザおでって



DojoCon  
Japan 2026